

## COMBINAISONS

Cartes hautes



Couleur



Une paire



Full



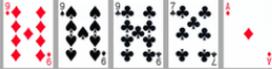
Double paire



Carré



Brelan



Quinte flush



Suite



Quinte flush royale



## LEXIQUE

**Le bouton** : Représente le donneur qui distribue.

**Le pot** : La totalité des mises déposées au centre de la table.

**Checker** : Passer la parole au joueur suivant.

**BET** : Miser

**Call** : Egaliser. Miser au même niveau que la mise la plus haute.

**Raise** : Relancer. Double au minimum la mise la plus haute.

**Fold** : Se coucher. Quitter la partie

**All-in** : Faire "tapis". Engager tous ses jetons

«Jouer comporte des risques: dépendance,isolement...  
Appelez le 09 74 75 13 13 (appel non surtaxé).»

L'accès de la salle de jeux est réservé aux personnes  
majeures et non interdites de jeu (pièce d'identité obligatoire)

# TEXAS HOLD'EM POKER

## REGLE DU JEU



# CASINO

## MISEZ SUR LE PLAISIR

# REGLE DU JEU

## Principe

Le Texas Hold'em Poker est un Poker à 7 cartes dont la main du joueur se compose de la combinaison des 5 meilleurs cartes.

De 2 à 10 joueurs

Obtenir la meilleure combinaison de 5 cartes en choisissant parmi vos 2 cartes et les 5 cartes communes découvertes sur la table.

Avant de s'asseoir à table, chaque joueur doit acheter une « **Cave** ». (Somme minimum demandée pour prendre place à table)

## Valeur des cartes

Les cartes sont classées selon leur valeur faciale de la plus faible le 2 au 10, puis valet, dame, roi. L'as peut être utilisé comme la carte la plus faible devant le 2 ou la plus forte après le roi.



## Déroulement de la partie

Les 2 joueurs à gauche du bouton placent des mises obligatoires « **Petite Blind** » pour le premier joueur et « **Grosse Blind** » pour le second.

Le montant de ces mises est indiqué à la table de jeu.

Le croupier distribue 2 cartes face cachée à chaque joueur.

Le premier joueur à prendre la parole est situé à gauche de la « **Grosse Blind** ». Il a le choix entre passer, suivre ou relancer. Chaque joueur prend la parole à son tour.

Les mises engagées constituent « **le pot** ».

Le croupier dépose 3 cartes découvertes sur la table « **le Flop** ». Un nouveau tour d'enchères débute dans le même ordre que précédemment. A ce stade le joueur a la possibilité de miser à nouveau ou de « **Checker** ». Dès qu'un joueur mise à nouveau, les autres joueurs ne peuvent plus « **Checker** », ils doivent « **s'aligner** » ou « **passer** ».

Le croupier pose une quatrième carte sur la table « **TURN** », suivie d'un nouveau tour d'enchères.

Le croupier pose une cinquième et dernière carte sur la table « **La RIVER** ». Un dernier tour d'enchères a lieu avant que les joueurs ne montrent leurs cartes.

Le croupier annonce la main gagnante et paye le vainqueur qui remporte « **le pot** ».

Avant de démarrer une nouvelle partie, le croupier déplace le bouton au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre puis mélange toutes les cartes.