

COMBINAISONS

Cartes hautes



Couleur



Une paire



Full



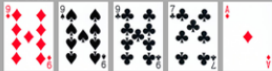
Double paire



Carré



Brelan



Quinte flush



Suite



Quinte flush royale



LEXIQUE

Le bouton : Représente le donneur qui distribue.

Le pot : La totalité des mises déposées au centre de la table.

Checker : Passer la parole au joueur suivant.

BET : Miser

Call : Egaliser. Miser au même niveau que la mise la plus haute.

Raise : Relancer. Double au minimum la mise la plus haute.

Fold : Se coucher. Quitter la partie

All-in : Faire "tapis". Engager tous ses jetons

«Jouer comporte des risques: dépendance, isolement...
Appelez le 09 74 75 13 13 (appel non surtaxé).»

L'accès de la salle de jeux est réservé aux personnes
majeures et non interdites de jeu (pièce d'identité obligatoire)

TEXAS HOLD'EM POKER

REGLE DU JEU



CASINO

MISEZ SUR LE PLAISIR

REGLE DU JEU

Principe

Le Texas Hold'em Poker est un Poker à 7 cartes dont la main du joueur se compose de la combinaison des 5 meilleurs cartes.

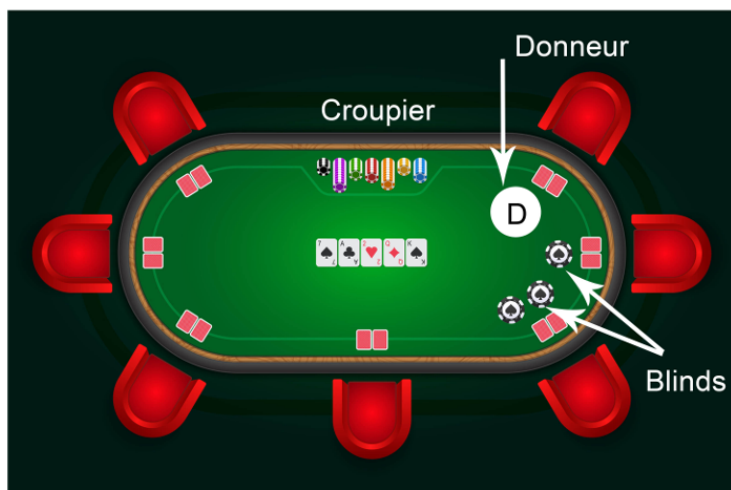
De 2 à 10 joueurs

Obtenir la meilleure combinaison de 5 cartes en choisissant parmi vos 2 cartes et les 5 cartes communes découvertes sur la table.

Avant de s'asseoir à table, chaque joueur doit acheter une « **Cave** ». (Somme minimum demandée pour prendre place à table)

Valeur des cartes

Les cartes sont classées selon leur valeur faciale de la plus faible le 2 au 10, puis valet, dame, roi. L'as peut être utilisé comme la carte la plus faible devant le 2 ou la plus forte après le roi.



Déroulement de la partie

Les 2 joueurs à gauche du bouton placent des mises obligatoires « **Petite Blind** » pour le premier joueur et « **Grosse Blind** » pour le second.

Le montant de ces mises est indiqué à la table de jeu.

Le croupier distribue 2 cartes face cachée à chaque joueur.

Le premier joueur à prendre la parole est situé à gauche de la « **Grosse Blind** ». Il a le choix entre passer, suivre ou relancer. Chaque joueur prend la parole à son tour.

Les mises engagées constituent « **le pot** ».

Le croupier dépose 3 cartes découvertes sur la table « **le Flop** ». Un nouveau tour d'enchères débute dans le même ordre que précédemment. A ce stade le joueur a la possibilité de miser à nouveau ou de « **Checker** ». Dès qu'un joueur mise à nouveau, les autres joueurs ne peuvent plus « **Checker** », ils doivent « **s'aligner** » ou « **passer** ».

Le croupier pose une quatrième carte sur la table « **TURN** », suivie d'un nouveau tour d'enchères.

Le croupier pose une cinquième et dernière carte sur la table « **La RIVER** ». Un dernier tour d'enchères a lieu avant que les joueurs ne montrent leurs cartes.

Le croupier annonce la main gagnante et paye le vainqueur qui remporte « **le pot** ».

Avant de démarrer une nouvelle partie, le croupier déplace le bouton au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre puis mélange toutes les cartes.