

## CONSEILS

Optimisez vos mises en plaçant vos jetons de façon stratégique.

### LES VOISINS DU ZERO

9 pièces : 0-2-3,4-7,12-15,18-21,19-22,25-29,32-35.(Les pièces mises sur 0-2-3 et 25-29 sont doublées).

### LE TIERS DU CYLINDRE

6 pièces : 5-8, 10-11,13-16,23-24,27-30,33-36

### LES ORPHELINS EN PLEIN

8 pièces : 1,6,9,14,17,20,31,34

### LES ORPHELINS A CHEVAL

5 pièces : 1 (en plein),6-9,14-17,17-20,31-34.

### LES FINALES EN PLEIN

4 pièces : 0,1,2,3,4,5,6.  
3 pièces : 7,8,9

### LES FINALES A CHEVAL

5 pièces : 0-1,1-2,2-3,4-5,5-6  
4 pièces : 0-3,1-4,2-5,3-6,7-8,8-9  
3 pièces : 4-7,5-8,6-9,7-10,8-11,9-12

9 jetons misés = 17 numéros joués



La direction et l'encadrement sont à votre écoute pour tout renseignement.

«Jouer comporte des risques: dépendance,isolement...  
Appelez le 09 74 75 13 13 (appel non surtaxé).»  
L'accès de la salle de jeux est réservé aux personnes  
majeures et non interdites de jeu (pièce d'identité obligatoire)

# ROULETTE ANGLAISE ELECTRONIQUE

## REGLE DU JEU



# CASINO

MISEZ SUR LE PLAISIR

## REGLE DU JEU

Pour débuter une partie, incérez un billet ou un ticket de jeu.

Ils seront directement convertis en crédits qui s'afficheront sur votre poste. Vous pourrez alors choisir la valeur de vos jetons.

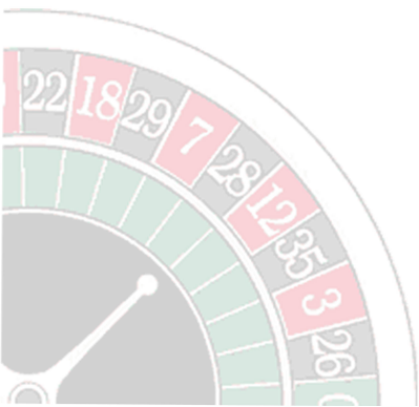
Dès que l'appareil indique « faites vos jeux » vous pouvez placer vos jetons sur le tapis en touchant l'écran tactile de l'appareil.

Au « rien ne vas plus » aucun enjeu ne peut plus être placé sur l'écran.

Quand la bille est définitivement arrêtée dans l'une des 37 cases, l'appareil signale les emplacements gagnants.

Si vous avez des mises gagnantes, le total de vos gains s'affiche et s'additionne à vos crédits précédents.

Pour récupérer vos gains toucher la case "encaisser" un ticket est alors émis et est payable en caisse.



## MISES ET GAINS

Le montant maximum des mises est :

- Sur les chances simples : 360 fois le minimum de la table.
- Sur un numéro plein : 20 fois le minimum de la table.
- A cheval : 40 fois le minimum de la table.
- En transversale : 60 fois le minimum de la table.
- En carré : 80 fois le minimum de la table.
- En sixain : 120 fois le minimum de la table.
- Sur 12 numéros : 240 fois le minimum de la table.
- Sur 24 numéros : 480 fois le minimum de la table.

Montant des gains pour une mise :

	0					
Plein 35 fois la mise	1	2	3	P 12	MANQUE 1 à 18	Manque 1 fois la mise
Cheval 17 fois la mise	4	5	6		PAIR	Pair 1 fois la mise
Carré 8 fois la mise	7	8	9			
Transversale 11 fois la mise	10	11	12	M 12	♦	Rouge 1 fois la mise
	13	14	15		♠	Noir 1 fois la mise
	16	17	18			
	19	20	21	D 12		
	22	23	24		IMP/PAIR	Impair 1 fois la mise
	25	26	27		PASS 19 à 36	Douzaine 2 fois la mise
	28	29	30			Sixain 5 fois la mise
	31	32	33			Pass 1 fois la mise
	34	35	36			
	1 col	2 col	3 col			Colonne 2 fois la mise

**Cas particulier :** Si le zéro sort les chances simples perdent la moitié de la mise.